

工程场景数字化赛项评分与规则

1. 竞赛分数组成

表 1-1 工程场景数字化赛项各环节

序号	环节	赛程	评分项目/赛程内容	分数
1	第一环节	初赛	任务命题文档	20
2	第二环节		项目体验	80
初赛总分				100
说明：产生决赛名单				
3	第三环节	决赛	展示与答辩	100
决赛总分				100

2. 评分标准

表 1-2 工程场景数字化赛项评分标准

序号	环节	赛程	评分项目/赛程内容		分值	小计
1	第一环节	初赛	任务命题文档	开发要求	5	20
2				功能设计规划（设计理念、功能描述、亮点描述、界面详情）	5	
3				工程知识与项目内容的匹配机制、所运用的工程知识点	5	
4				竞赛过程描述	3	
5				文档排版规范	2	

6	第二环节		项目体验	交互体验	界面设计	10	80
7					表现力	16	
8					体验设计	16	
9				工程内涵	工程知识与项目主题结合的合理性	10	
10					工程知识体系的完整性与准确性	10	
11				性能优化	场景运行效率	5	
12					加载和响应速度	5	
13					项目整体完成度	8	
14	第三环节	决赛	项目展示	问题定义		15	100
15				方案思路合理性		15	
16				方案成效		15	
17				工程性主题契合度		10	
18				工程知识体系的专业性		15	
19				作品视频（项目概念来源、完整情节及核心内容制作过程）		5	
20				现场表达具备逻辑性、易于理解，PPT 全面介绍作品内容		5	
21			提问解答	回答精准、具备逻辑性、易于理解		20	